Test: PROGRAMOVANIE – OPAKOVANIE I.

Meno a priezvisko: Trieda: Dátum:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Úloha 1 |  | **Počet bodov:** |  | **z 2 bodov** |

Doplňte program na vykreslenie symbolu predstavujúceho grafický model RGB, ktorý je uvedený na obrázku:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  | | |
| Úloha 2 |  | **Počet bodov:** |  | **z 2 bodov** |

Na obrázku je vykreslená ozdobná čipka podľa určitého pravidla. V obrázku vyznačte vzory, ktoré sa opakujú:



Zapíšte čo najstručnejším spôsobom popis uvedeného obrázka:

|  |
| --- |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Úloha 3 |  | **Počet bodov:** |  | **z 1 bodu** |

Doplňte v programe na vhodné miesto potrebnú inštrukciu, aby bolo možné vykresliť nasledujúci obrázok:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **import** turtle  **import** turtle  tabula = turtle.Screen()  pero = turtle.Turtle()  pero.penup()  **for** i **in** range(10):  pero.dot(40, 'orange')  pero.forward(40)  tabula.mainloop() | | |
| Úloha 4 |  | **Počet bodov:** |  | **z 2 bodov** |

Navrhnite vlastnú funkciu **tvar()** pre vykreslenie objektu podľa obrázka s dĺžkou kratších strán 50 bodov a dĺžkou dlhých strán 100 bodov a doplňte program na vykreslenie uvedeného obrázku, v ktorom použijete funkciu **tvar()** .

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objekt:** | | | **Výsledný obrázok:** | | | |
|  | |  | | | |
| Úloha 5 |  | **Počet bodov:** | |  | **z 3 bodov** |

Navrhnite funkciu **slnko()**, pomocou ktorej vykreslí program slnko podľa obrázku:

|  |  |
| --- | --- |
|  | **import** turtle  tabula = turtle.Screen()  pero = turtle.Turtle()  slnko()  tabula.mainloop() |