

Návod na inštaláciu jazyka Python

Inštalácia interpretera jazyka Python

Najskôr inštalujeme interpreter jazyka Python.

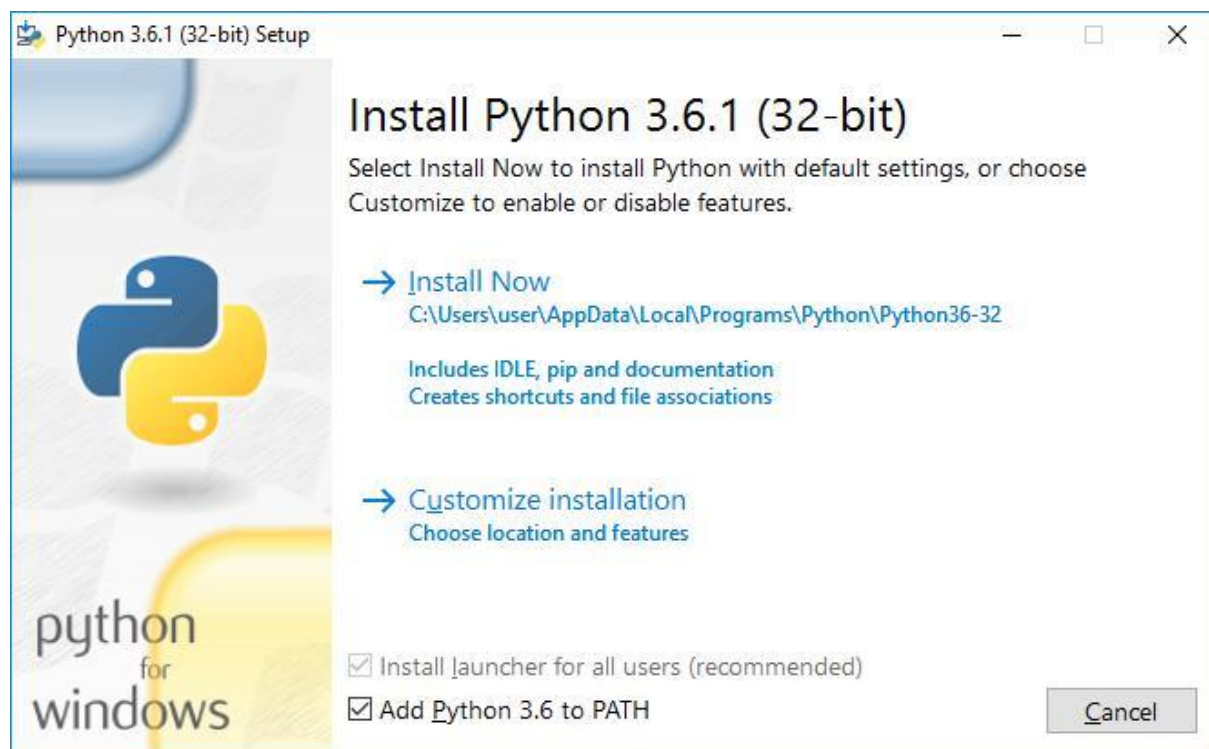
Inštaláciu si stiahnete zo stránky školy alebo inštalčný súbor získate z <https://www.python.org/downloads/>. Inštalujeme verziu 3.x (POZOR! nie je kompatibilná s verziou 2.x). Sťahujte vždy najnovšiu verziu. Python existuje pre rôzne operačné systémy a je možné stiahnuť 32 bitovú alebo 64 bitovú verziu podľa operačného systému.

Poznámka:

Konkrétna situácia sa môže od nasledovného popisu inštalácie líšiť.

Inštalácia prebieha štandardným spôsobom (Obrázok 1). Po spustení inštalčného súboru môžeme použiť prednastavené hodnoty inštalácie. Ak vyberieme možnosť „Add Python 3.x to PATH“ budeme môcť spustiť interpreter z príkazového riadka a jednoduchšie inštalovať rozširujúce balíčky pomocou inštalátora pip (odporúčame túto možnosť vybrať). Python sa štandardne inštaluje do priečinka používateľa.

Odporúčame interpreter inštalovať tak, aby v jeho ceste neboli žiadne biele znaky. Ideálne priamo do koreňa disku (napr.: d:\python36\).

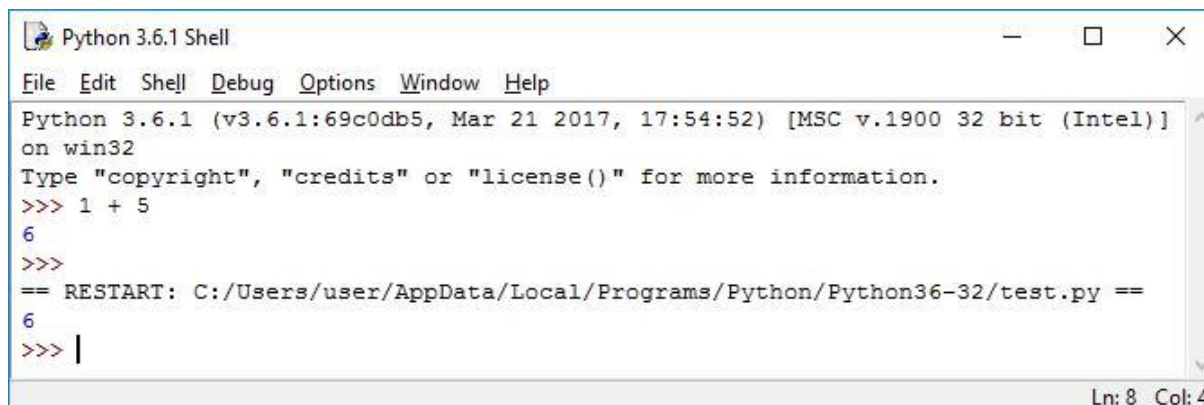


Obrázok 1 Inštalácia interpretera jazyka Python

Inštaláciou získame nie len samotný interpretér jazyka Python, ale aj jednoduché vývojové prostredie IDLE (Python's Integrated Development and Learning Environment).

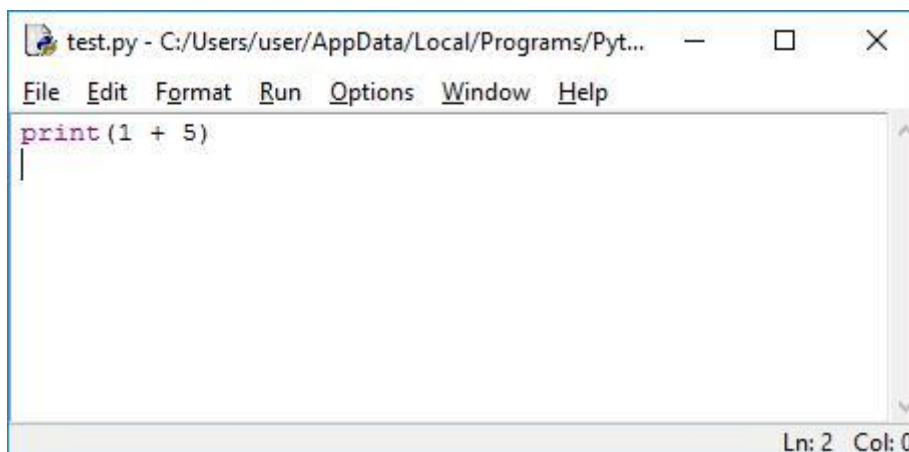
IDLE obsahuje dve okná.

- ☐ Shell – interaktívny interpretér (konzola), (Obrázok 2)
- ☐ Editor – editor pre písanie skriptov jazyka Python, výsledky behu skriptu sú viditeľné v okne Shell. (Obrázok 3)



```
Python 3.6.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.6.1 (v3.6.1:69c0db5, Mar 21 2017, 17:54:52) [MSC v.1900 32 bit (Intel)]
on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> 1 + 5
6
>>>
== RESTART: C:/Users/user/AppData/Local/Programs/Python/Python36-32/test.py ==
6
>>> |
Ln: 8 Col: 4
```

Obrázok 2 Konzola jazyka Python (Shell)



```
test.py - C:/Users/user/AppData/Local/Programs/Pyt...
File Edit Format Run Options Window Help
print(1 + 5)
|
Ln: 2 Col: 0
```

Obrázok 3 Editor jazyka Python

Pre vytváranie jednoduchých skriptov, resp. testovanie častí programov nám stačí táto konfigurácia. Po tejto inštalácii môžeme vytvárať, upravovať a spúšťať skripty jazyka Python. Po spustení prostredia (Shell alebo Editor) skript otvoríme v ponuke File|Open... Skript môžeme otvoriť pre editáciu aj priamo z prostredia operačného systému. Z kontextovej ponuky pravého tlačidla myši vyberieme možnosť „Edit with IDLE“.