

D56. Tvorba videa v programe OpenShot Video Editor

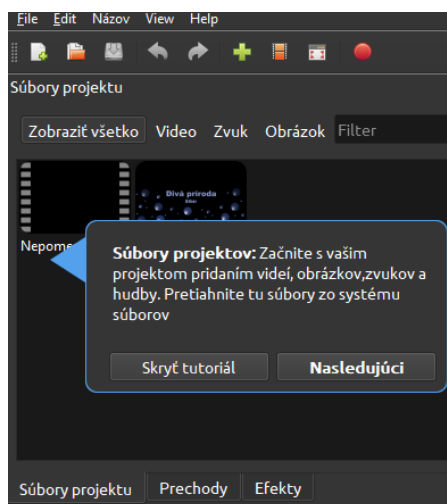
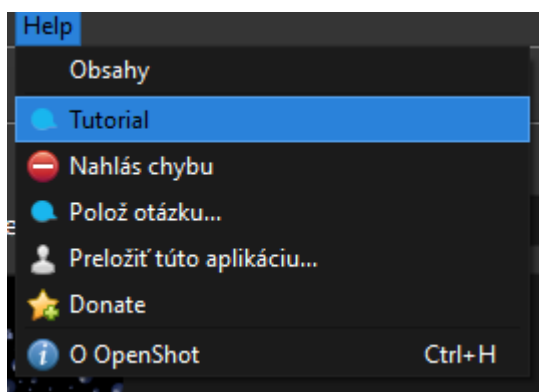
Prostredie OpenShot. Vloženie objektov. Nastavenie videa. Uloženie videa.

OpenShot je intuitívny a výkonný softvér na úpravu videa, zameraný na vytváranie videí so zložitými vizuálnymi a zvukovými efektmi a editáciu video súborov populárnych formátov. V neposlednom rade pomáha používateľom pri zdieľaní svojich videí na sociálnych sieťach a miestach na zdieľanie videa, ako sú Facebook, Instagram, Twitter, Youtube a Vimeo. Podporuje prakticky populárne kodeky a video formáty, ako sú AVI, MP4, FLV, MOV a ďalšie.

Podporuje veľké množstvo obrazových efektov, korekcie farieb, transformácie objektov a aplikácie video filtrov na video súbory a obrázky. Vlastné efekty môžete vytvoriť kombináciou dostupných efektov a filtrov.

Editor umožňuje použiť zvukové efekty a filtre na zvukové stopy vo video a audio súboroch.

OpenShot Video Editor je program, ktorý je dostupný zdarma a dokonca je z veľkej miery lokalizovaný do slovenčiny. Po jeho spustení si začínajúci užívateľ cez ponuku **Help** môže spustiť **Tutoriál**, ktorý mu vysvetlí najzákladnejšie nástroje: Súbory projektov, Časová os, Ukážka videa, Export videa.



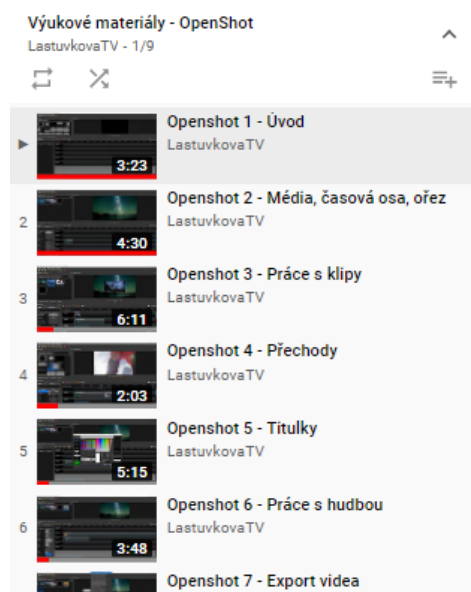
Úloha 1:

1. Prezrite si [videotutoriály OpenShot](#) 1. – 7. na youtube a vyskúšajte si prácu v prostredí programu.

Úloha 2:

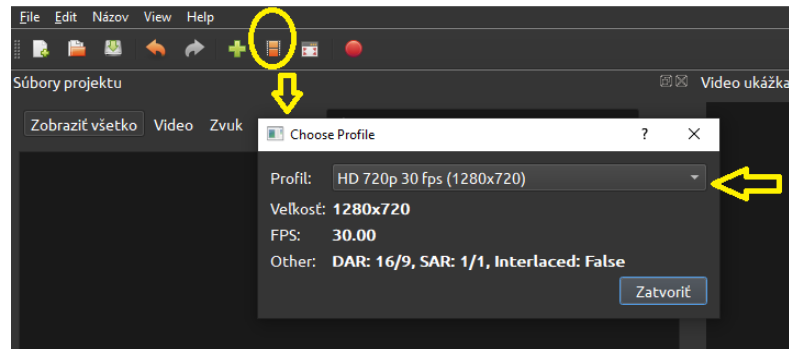
Vytvorte vlastné video, v ktorom využijete všetko, čo ste sa naučili vo videotutoriáloch:

1. Príprava:
 - Vytvorte si priečinok, do ktorého uložíte všetky použité súbory – obrázky, zvuky, videá, aj samotný projekt (.osp) a hotové videosúbory (.avi, .mp4,...)



2. OpenShot

- otvorte si Openshot video editor File/Nový projekt
- vyberte profil



- pridajte objekty (obrázky, zvuky, videá z prierečinku)
- vložte aj prechody, efekty
- projekt priebežne ukladajte!
- pridajte texty – úvodný, texty na obrázky, záverečné titulky
- upravte polohy objektov na časovej osi tak, aby všetko bolo tam, kde patrí, skráťte dĺžku zvukovej nahrávky; môžete upraviť aj veľkosť objektov
- skúšajte, objavujte, podel'te sa so svojimi objavmi 😊
- uložte projekt (.osp)
- exportujte projekt do formátu .mp4.

Poznámka: Podobne ako v Audacity aj tu ukladáte projekt, ktorý podľa potreby editujete. Ak ste s ním spokojní, exportujete video. Ak video potrebujete opraviť, otvoríte si projekt, urobíte zmeny y opäť exportujete.

Video uložte pod názvom *priezvisko_pokus.mp4* a pošlite emailom.